



Spelregels

Twister

Wat zijn de spelregels bij het spelen van Twister.

Versie 1.0



Inhoud

Een Twister-mat en een draaiwijzer met pijl en houder.

De bedoeling van het spel

Je moet doen wat de draaiwijzer voorschrijft. Draai en beweeg wat je wilt, maar zorg dat je niet omvalt.

Voorbereiding

Spread de mat (met de stippen naar boven) uit op een vlakke ondergrond.
Doe de schoenen uit! Leg ze op de hoeken van de mat als je buiten speelt.
Ga op je plek staan.

Startposities voor maximaal vier spelers



Iedereen staat aan één zijde van de mat.

Startposities voor vijf of meer spelers



Probeer iedereen op de mat te laten staan om maak teams. (zie teams maken verderop in deze spelregels).



Hoe speel je het spel

2 spelers

De spelers roepen om beurten een opdracht. (Je hoeft de draaischijf niet te gebruiken).

3+ spelers

Eén speler gebruikt de draaischijf en roept het hele spel de opdrachten.

Draai en roep de opdrachten. Spelers moeten zo snel mogelijk het genoemde lichaamsdeel naar de genoemde kleur brengen.



Als je knie of elleboog op de mat komt, of als je omvalt, ben je AF!

Degene die als laatste overblijft is de winnaar.

Regels

- Eén hand of voet per plek.
- De speler die als eerste op een bepaalde plek terechtkomt, houdt die plek.
- De speler die draait, is bij onenigheid de scheidsrechter.
- Als je eenmaal hebt bewogen mag je niet nog een keer bewegen, tenzij de draaier het goed vindt, ook als je een andere speler in de weg zit.
- Als alle plekken van één kleur al in gebruik zijn, draai dan nog een keer.
- Als de draaier een combi roept die al in gebruik is, verplaats je je hand of voet naar een andere plek met dezelfde kleur (Als alle zes al in gebruik zijn, draai dan nog een keer).

Alternatieve spelmanieren

Om de beurt

Voer om de beurt de opdrachten uit die de draaier roept. De eerste opdracht is voor speler 1, de tweede voor speler 2, enz.

Teams maken

Maak teams (een team van twee spelers is het handigst). Teamleden mogen op dezelfde plek staan. Als één speler omvalt of de mat met een knie of elleboog raakt, dan is het hele team af. Blijft doorspelen tot er één team over is.



Spelregels twister

Twister toernooi

Maak team en speel tegen elkaar. Houd de overwinningen en nederlagen bij om uit te maken welk team het beste is.

Twister knock-out

Speel in teams. Het winnende team blijft op de mat staan en speelt tegen andere uitdagers tot alle tams geweest zijn. Blijft doorspelen tot er nog maar één team over is.



 **Party-Rent Almere**
Televisieweg 93
1322BD Almere

 www.partyrentalmere.nl

 0858900079



 **Party-Rent het Gooi**
Energieweg 8-A
1271ED Almere

 www.partyrenthetgooi.nl

 verhuur@partyrentnederland.nl